

РЕЗУЛЬТАТИ
заключного моніторингу проєкту
«Гра про Полісся»

Піврічний/річний/заключний (вказати необхідне)	Заключний
Період звітування	01.03.2020 – 30.11.2021
1. Вихідні дані проєкту (програми)	
Партнер з розвитку	Європейський Союз через Орган управління СОП «Польща-Білорусь-Україна» ЄС 2014-2020, представлений Міністерством фондів розвитку та регіональної політики Республіки Польща
Бенефіціар	Волинська обласна державна адміністрація
Реципієнт	Устилузька міська рада
Номер реєстраційної картки проєкту	28.04.2021 №4707, 30.08.2021 №4707-01
2. Інформація про досягнення очікуваних результатів	
Узагальнені результати реалізації проєкту (програми) в кількісних та/або якісних показниках	Розроблено та запущено двомовну настільну гру, яку грають онлайн, та гру LARP, яка відбувається під відкритим небом. Контейнери розміщені на постійній основі на території громади. Туристи та бажаючі зможуть пройти квест, ознайомитися з визначними місцями та отримати в подарунок за участь «Гру Полісся».
Посилання на інтернет-ресурси, де розміщено інформацію про результати реалізації проєкту (програми) та інші матеріали або документи, розроблені в рамках проєкту (програми)	https://ustyluzka-gromada.gov.ua/
Загальна сума витрачених під час реалізації проєкту (програми) коштів міжнародної технічної допомоги на кінець звітного періоду (за наявності), у тому числі за категоріями:	15 318,78 євро
послуги з організації тренінгів, навчання, опитування, інформаційні кампанії	4 530,00 євро
консультаційні послуги	4 169,83 євро
обладнання	1 000,00 євро
будівельні, ремонтні роботи, технічний нагляд	-
адміністративні витрати виконавця	5 618,95 євро

3. Порівняння запланованих результатів проєкту (програми) з досягнутими		
Кількісні та/або якісні критерії результативності проєкту (програми)	Заплановані результати на кінець звітного періоду	Фактичні результати на кінець звітного періоду
760 наборів гри на польській та українській мові, електронна версія гри, 10 коробок, які приховуватимуть подальшу інформацію про гру. Популяризація природної спадщини Полісся. Розвиток туризму в регіонах Людвіна та Устилуга.	Розробка та запуск двомовної настільної гри, яку потрібно грати в віртуальному світі, та гри LARP, яка відбудеться під відкритим небом	Розроблено та запущено двомовну настільну гру, яку грають онлайн, та гру LARP, яка відбувається під відкритим небом. Контейнери розміщені на постійній основі на території громади. Туристи та бажаючі зможуть пройти квест, ознайомитися з визначними місцями та отримати в подарунок за участь «Гру Полісся».
4. Узагальнена оцінка бенефіціаром результатів проєкту (програми)		
<p>З метою розвитку туристичного потенціалу природної спадщини транскордонного біосферного резервату «Західне Полісся» у рамках проєкту розроблена гра «Гра про Полісся», здійснено її промоцію серед населення України та Республіки Польща.</p> <p>ЄС надає співфінансування для реалізації проєкту у вигляді МТД, що повністю задовольняє потреби реципієнтів.</p>		
5. Проблемні питання та/або пропозиції		
-		