

РЕЗУЛЬТАТИ
заключного моніторингу проєкту
«Нове життя старого міста: ревіталізація пам'яток історико-культурної
спадщини Луцька та Любліна»

Піврічний/річний/заключний (зазначити необхідне)	Заключний
Період звітування	01.08.2018 – 30.06.2023
1. Вихідні дані проєкту (програми)	
Партнер з розвитку	Європейський Союз через Орган управління СОП «Польща – (Білорусь) – Україна» ЄС 2014–2020, представлений Міністерством фондів розвитку та регіональної політики Республіки Польща
Бенефіціар	Волинська обласна державна адміністрація
Реципієнт	Виконавчий комітет Луцької міської ради
Номер реєстраційної картки проєкту	№ 3945-01
2. Інформація про досягнення очікуваних результатів	
Узагальнені результати реалізації проєкту (програми) в кількісних та/або якісних показниках	Інфраструктурну складову проєкту було завершено у липні 2021 року. У звітному періоді основна увага була зосереджена на облаштуванні музею-майстерні лицарства та середньовічних часів у відреставрованих підвалах. Закуплено виставкові системи (манекени) для експонування лицарських обладунків, експозиційні та виставкові меблі для організації простору інтерактивного музею відповідно до розробленого раніше дизайн-проєкту. Підготовлено фінальні звіти по проєкту: описовий і фінансовий. Проведено аудит витрат фінального фінансового звіту.
Посилання на інтернет-ресурси, де розміщено інформацію про результати реалізації проєкту (програми) та інші матеріали або документи, розроблені в рамках проєкту (програми)	Інформація про проєкт доступна на сайті Луцької міської ради, офіційному сайті Програми транскордонного співробітництва «Польща – (Білорусь) – Україна 2014–2020», офіційних сторінках проєкту та управління міжнародного співробітництва та проєктної діяльності у соціальній мережі «Фейсбук». Також заходи, що реалізуються в рамках проєкту, висвітлювались українськими та польськими ЗМІ: https://cutt.ly/s2ANBGN https://cutt.ly/N2AN2Pb
Загальна сума витрачених під час реалізації проєкту (програми) коштів міжнародної технічної допомоги на кінець звітного періоду (за наявності), у тому числі за категоріями:	Всього на реалізацію заходів проєкту витрачено 37 490 729,08 грн (1 148 252,86 євро), в т.ч. 26 746 176,45 грн (861 224,19 євро) грантових коштів
послуги з організації тренінгів, навчання, опитування, інформаційні кампанії	0,00 грн
консультаційні послуги, зовнішній аудит	183 543,07 грн в т.ч. грантові кошти – 170 138,77 грн

обладнання	609 974,00 грн в т.ч. грантові кошти – 74 316,00 грн
будівельні, ремонтні роботи, технічний нагляд	31 473 240,16 грн в т.ч. грантові кошти – 21 786 530,4 грн
адміністративні витрати виконавця	43 523,72 грн в т.ч. грантові кошти – 9 045,00 грн
інше	5 180 448,13 грн в т.ч. грантові кошти – 4 706 146,28 грн

3. Порівняння запланованих результатів проєкту (програми) з досягнутими

Кількісні та/або якісні критерії результативності проєкту (програми)	Заплановані результати на кінець звітного періоду	Фактичні результати на кінець звітного періоду
1. Ревіталізація Башти Чорторійських з оборонним муром та монастиря єзуїтів з підземеллями у Луцьку, благоустрій території.	Завершення ремонтно-реставраційних робіт пам'яток.	Роботи завершено 30.07.2021. Їх вартість склала 31 452 110,96 грн, в т.ч. ремонтно-реставраційні роботи – 30 082 006,00 грн, технічний нагляд – 360 870,60 грн, авторський нагляд – 132 300,00 грн, археологічні дослідження – 876 934,36 грн. У процесі реставрації досягнуто значного покращення запланованих техніко-економічних показників у межах договірної ціни: - збільшення площі реставрації фасадів монастиря єзуїтів з 1380,0 м ² до 2341 м ² ; - збільшення площі реставрації підвалів монастиря єзуїтів з 215 м ² до 613 м ² .
2. Облаштування музею-майстерні лицарства та середньовічних часів.	Закупівля лицарських обладунків, силіконової фігури монаха, мультимедійних інсталяцій, щитів з гербами родів, послуг з розробки дизайн-проєкту інтер'єру інтерактивного музею-майстерні лицарства та середньовічних часів, меблів та інші предметів інтер'єру музею-майстерні (в т.ч. меблі-репліки для облаштування експозиції навчального процесу в колегіумі), виставкових систем для експонатів.	Проведено такі закупівлі: 1. Лицарські обладунки. 2. Силіконова фігура монаха. 3. Мультимедійні інсталяції: - голографічна інсталяція привида з двома сценаріями; - інтерактивне смарт-табло з 3D моделями острівної частини Луцька в періоди з 1550 по 1900 роки; - дві ігрові зони віртуальної реальності з історичним контентом. 4. Щити з гербами відомих князівських та панських родів (8 шт.). 5. Дизайн-проєкт інтер'єру інтерактивного музею-майстерні лицарства та середньовічних часів. 6. Меблі-репліки для організації експозиції навчального процесу у колегіумі у середньовіччі. 7. Експозиційні меблі та інші предмети інтер'єру для організації простору Музею майстерні лицарства та середньовічних часів. 8. Офісні меблі для організації діяльності музею.

3. Фестиваль легенд у Любліні.	Участь митців з Луцька у другій едиції Фестивалю легенд у Любліні.	Забезпечено показ театром «ГарМІДер» вистави-фантазії «Трипільські видіння» під час Фестивалю легенд у Любліні 2021. Розробку та постановку вистави здійснено ще у 2020 році, однак у зв'язку з пандемією COVID-19 захід було перенесено на серпень 2021 року.
4. Інформаційна та промоційна кампанія.	Розробка вебсервісу «Аудіоекскурсія з QR-кодом», створення промоційного відеоролика, його трансляція на місцевих телеканалах, видання двох двомовних промоційних буклетів.	Проведено наступні закупівлі: 1. Послуги зі створення вебсервісу «Аудіоекскурсія з QR-кодом», на завершальному етапі запис аудіодоріжок на п'яти мовах про найцікавіші туристичні локації міста (18 об'єктів). 2. Послуги з виготовлення відеоролика для промоції комплексу пам'яток: башти Чорторийських з муром та монастиря єзуїтів. 3. Видання двомовних промоційних буклетів: «Люблін–Луцьк: міські укріплення», «Башта князів Чорторийських».
4. Узагальнена оцінка бенефіціаром результатів проєкту (програми)		
<p>Впровадження заходів проєкту дало змогу зберегти башту Чорторийських з муром, фасади та підвали монастиря єзуїтів, відкрити зазначені пам'ятки для відвідування місцевими жителями та туристами з метою популяризації історико-культурної спадщини.</p> <p>Після реалізації проєкту зросте не лише популярність старої історичної частини міста Луцька, а й кількість культурних подій, що відбуватимуться на його території, обізнаність місцевих жителів та туристів про історико-культурну спадщину Луцька, рівень співробітництва між місцевою владою та культурними і туристичними установами.</p> <p>Крім того, проєкт дасть поштовх науковим дослідженням. Транскордонне співробітництво у рамках проєкту зміцнило побратимські відносини між Луцьком і Любліним. Жителі та гості обох міст взяли участь у спільних заходах, націлених на сприяння міжкультурному діалогу та популяризації спільної історико-культурної спадщини.</p> <p>Реалізація проєкту та допомога партнера з розвитку дали змогу реципієнту досягти визначеної мети.</p>		
5. Проблемні питання та/або пропозиції		
Проблемних питань у звітному періоді не виникало.		